

HOTĂRÂREA Nr. 2

privind validarea mandatelor consilierilor aleși la 5 iunie 2016

Consiliul local al Comunei Epureni , județul Vaslui;

Având în vedere procesul-verbal al comisiei de validare care a examinat legalitatea alegerii fiecărui consilier și propunerea acesteia de validare a mandatelor consilierilor aleși la scrutinul din 5 iunie 2016;

în conformitate cu prevederile 31 alin. 3, alin. 4 și alin 5, art. 31¹ alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată;

în temeiul prevederile art. 45 alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată,

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1. Se validează mandatele consilierilor aleși la 5 iunie 2016, conform anexei care face parte integrantă din prezenta Hotărâre.

Art. 2. Prezenta hotărâre poate fi atacată de către cei interesați la instanța de contencios administrativ în termen de 5 zile de la adoptare, sau de la comunicare, în cazul celor absenți de la ședință.

Data astăzi, 23.06 ./2016

Semnătura,

Consilier, Ștefănuță Ionel
Consilier, Mereuță Voicu
Consilier, Pavel Gigi



Contrasemnează
Secretar, Mereuță Florica

ANEXĂ la Hotărârea nr. 2/23.06.2016.

R O M Â N I A
JUDEȚUL VASLUI
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI EPURENI

TABEL NOMINAL
cuprinzând consilierii aleși la 5 iunie 2016 ale căror mandate se validează

Nr. crt.	Numele și prenumele consilierului	Denumirea formațiunii politice din care face parte	Observații
1.	Botaș Costel	Partidul Social Democrat	
2.	Cristea Gheorghe	Partidul National Liberal	
3.	Chiriță Petrică-Mirel	Partidul National Liberal	
4.	Ciobanu Gheorghe	Partidul Social Democrat	
5.	Ghiorghi Cristinel	Partidul Social Democrat	
6.	Mereuță Voicu	Partidul National Liberal	
7	Miron Cătălin	Partidul Social Democrat	
8	Miron Tache	Partidul Alianța Liberalilor și Democraților	
9	Onica Connstantin	Partidul Social Democrat .	
10	Pavel Gigi	Partidul Alianța Liberalilor și Democraților	
11	Ștefănuță Ionel	Partidul Social Democrat .	
12	Trofin Lucian	Partidul National Liberal	
13	Tănasă Iulian	Partidul Mișcarea Populară	